スーパーファミコン®

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

SUPER STREET FIGHTER II

The New Challengers



とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

SHVC-XW

CAPCOM®

ごあいさつ

このたびはスーパーファミコンソフト『スーパーストリートファイターⅡ』(SHVC-XW)をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが、弊社まで御一報ください。
尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはおこたえできませんのでご了承ください。

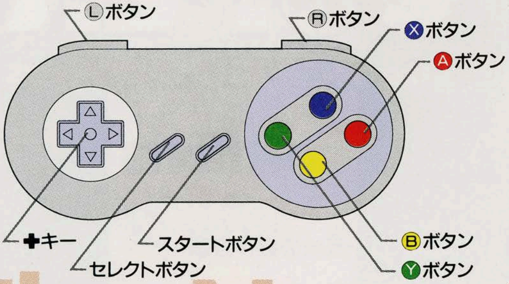
SUPER STREET FIGHTER II
The New Challengers

CONTENTS

コントローラーの操作方法

このゲームは、2人までプレイできます。本体のコントローラーコネクターに、コントローラーを接続してください。

●コントローラー各部の名称と使い方



●スタートボタン

ゲームスタート：ゲームを始める時に使用します。

ポ ー ズ 機 能：ゲーム中にボタンを押すとポーズがかかり、もう一度押すと解除されます。(TIME CHALLENGEを除く。)

途 中 参 加：2人で対戦する時に使用します。

●セレクトボタン

プレイヤーセレクト直後や、ハンディキャップ設定画面後、セレクトボタンを押し続けていると、下の画面が表示され、ボタン配置の変更ができます。



★プレイヤーキャラクターを変更し、そのキャラクターに合ったボタン配置にしたい場合、便利です。

●✚キー

各 モ ー ド 選 択：タイトル画面時の、ゲームスタート、バトルモード、オプションモードを選択、

及び、プレイヤーセレクトで使用します。

プレイヤー移動：プレイヤーの左右移動、ジャンプ、しゃがみ、ガードに使用します。

● Y·X·Lボタン

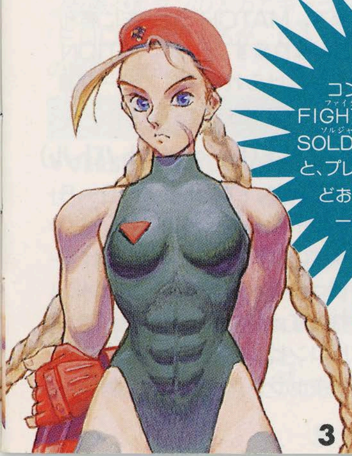
パンチを打つ時に使用します。
(Ⓨボタン＝弱 Ⓧボタン＝中 Ⓛボタン＝強)

● B·A·Rボタン

キックを打つ時に使用します。
(Ⓑボタン＝弱 Ⓐボタン＝中 Ⓡボタン＝強)

※このボタン操作は、初期設定です。ボタンの設定は、オプションモードにより変更できます。
(オプションモードの説明は7Pをご覧ください。)

あわてずゆっくり確実に電源スイッチをON ➡ OFF ➡ ONしてください。



別売対応
コントローラーのCPS FIGHTERかCAPCOM PAD SOLDIER を使ってプレイすると、プレイヤー がより君の思いどおりに操作 でき、アーケード感覚で 遊べます!!

バトルモード

タイトル画面で次の5つのモードを選択できます。

- **SUPER BATTLE**
- **VERSUS BATTLE**
- **GROUP BATTLE**
- **TOURNAMENT BATTLE**
- **TIME CHALLENGE**

★SUPER BATTLE(スーパーバトル)

通常のゲームモードです。16人の中からプレイヤーを選択し、勝ち進んで行くゲームです。

★VERSUS BATTLE(バーサスバトル)

2人プレイでの対戦モードです。勝負毎にキャラクターを選択でき、対戦成績等が表示されます。ステージ選択ができ、ハンディキャップを設定できます。また、プレイヤーの代わりにコンピュータにプレイさせることもできます。

★GROUP BATTLE(グループバトル)

2人プレイでの対戦モードで、団体戦で戦います。対戦モードはMATCH(総当たり戦)とELIMINATION(勝ち抜き戦)があります。プレイヤーの人数は1～8人まで選択でき、勝敗は1ラウンドで決まり、引き分けもあります。キャラクターの選択は、MANUALかAUTOのどちらかをセレクトボタンで選択できます。MATCHでは、先に勝利が決定した時点でゲーム終了となります。ELIMINATIONでは、相手を倒すまでゲームが続けられます。ステージ選択ができ、ハンディキャップを設定できます。

★TOURNAMENT BATTLE(トーナメントバトル)

8人枠による勝ち抜き戦のモードで、プレイヤーは0～8人まで選択できます。エントリーが8人未満の時は、残りはコンピュータがプレイします。コンピュータがプレイする分のキャラクターはコンピュータが選択し、トーナメント枠順はランダムに決定されます。勝敗は1ラウンドで決まります。引き分けの場合はコンピュータが試合内容を判断して勝者を決定します。1キャラクターにつき3戦戦い、

全12試合で1位から8位まで決定します。ハンディキャップをつけられますが、コンピュータの難易度は調整できません。

★TIME CHALLENGE(タイムチャレンジ)

16人の中から、好きなキャラクターで、好きなキャラクターと対戦し、何秒で倒せるかを競うモードです。タイムは千分の一まで計測され、ベストレコードと使用キャラクター、その記録保持者を記録しておきます。(電源を消すと記録は消えます。バックアップではありません。)

キャラクターセレクト画面の操作

●TOURNAMENT BATTLE以外の場合

✚キーの上下左右でキャラクターを選択し、セレクトボタンを除くボタンの入力でキャラクターを決定できます。全ての決定後、次の画面に進みます。

●TOURNAMENT BATTLEの場合

✚キーの上下左右でキャラクターを選択し、セレクトボタンを除くボタンの入力でキャラクターを決定できます。『END』を選択するか、8人全て選択するかで終了し、次の画面に進みます。

ハンディキャップ画面の操作

●VERSUS BATTLE/GROUP BATTLEの場合

セレクトボタンを押すと項目が移動します。ハンディキャップの項目の選択は✚キーの左右の移動で変更でき、ステージセレクトは✚キーの上下左右で変更できます。スタートボタンで次の画面に進みます。

●TOURNAMENT BATTLEの場合

✚キーを左右に移動すると、ハンディキャップが変更できます。スタートボタンで次の画面に進みます。

GROUP BATTLEのモードセレクト画面の操作

GROUP BATTLEモードには『MATCH』『ELIMINATION』の2モードあり、✚キーの上下で選択し、スタートボタンで決定します。

●MATCHの場合

✚キーの上下左右で人数を選択できます。セレクト・スタートボタン以外のボタンを押すとモード選択画面に戻ります。スタートボタンで次の画面に進みます。

●ELIMINATIONの場合

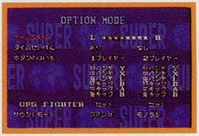
1P、2Pとも、✚キーの上下左右で人数を選択できます。セレクト、スタートボタン以外のボタンを押すとモード選択画面に戻ります。スタートボタンで次の画面に進みます。

※人数選択時に、セレクトボタンで、団体戦のメンバーをプレイヤーが決定する(MANUAL)か、コンピュータがランダム選択する(AUTO)かを選択できます。



オプションモード

タイトル画面の時に✚キーでオプションモードを選び、スタートボタンを押すとメインオプション画面が出ます。✚キーの上下左右で設定変更し、スタートボタンを押すとタイトル画面へ戻ります。オプションは基本的にメイン・キーコンフィグ・モードコンフィグ、の3種類あります。



●メインオプション

タイトル画面時に設定するオプションです。

ゲーム難度

SUPER BATTLE時の難度を8階段に設定できます。

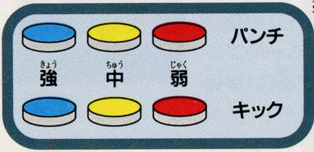


タイム制限

タイム制限時間を(あり・なし)で変更できます。
※なしの場合はタイマーが“∞”で表示されます。

キーコンフィグ設定

1P、2P、それぞれのパンチ、キックボタンをⓎ・Ⓧ・Ⓛ・Ⓑ・Ⓐ・Ⓡボタンの中で好きな配置に設定できます。任意のボタンを 設定なし にすることもできます。CPS FIGHTER (別売対応コントローラー)にセットするとアーケード版と同じボタン配置に設定されます。



※プレイヤーセレクト直後、セレクトボタンを押しっぱなしでボタン配置専用の画面になり、ここでも変更が可能です。(キーコンフィグオプション)。

●キーコンフィグオプション

SUPER BATTLE・TIME CHALLENGEの場合はキャラクター選択画面時に、それ以外のモードはハンディキャップ設定画面から、セレクトボタンを押したままにしておくと、キーコンフィグ設定画面に移れます。また、VERSUS BATTLEの時にはプレイヤーが人間かコンピュータかの選択もできます。✚キーの左右か、スタート・セレクト以外のボタンで決定します。

●モードコンフィグオプション

SUPER BATTLEモードを除く各モード終了時に、セレクトボタンでモードコンフィグオプション画面に移行します。記録をリセットしたり、モードから抜けたりします。スタートボタンで決定し、次の画面へ移ります。



画面説明&ゲームスタート



①1 P の ス コ ア	1Pの現在の得点です。
②2 P の ス コ ア	2Pの現在の得点です。
③ハ イ ス コ ア	一番高い得点が表示されます。
④1Pの勝利マーク	1Pが勝つと1本に1個表示されます。
⑤2Pの勝利マーク	2Pが勝つと1本に1個表示されます。
⑥1Pのバイタリティ	1Pがダメージを受けると、メーターが減ります。
⑦2Pのバイタリティ	2Pがダメージを受けると、メーターが減ります。
⑧K. O. マ ー ク	どちらかのバイタリティが少なくなると、赤く点滅します。
⑨タ イ マ ー	残り時間を表示します。(無制限の場合は“∞”と表示されます。



タイトル画面の時に✚キーでバトルモードを選び、スタートボタンを押すとそれぞれのモードのセレクト画面に移ります。
各バトルモードでの全ての設定終了後、ゲームが始まります。



タイトル画面に『GAME START』が表示されている時に、✚キーの左右でゲームスピード(ノーマル+3段階)の調節ができます。
※注:TIME CHALLENGEのゲームスピードは変化しません。

ゲームルール

１本の制限時間、99カウント（66秒）の３本勝負とします。（オプションにより、時間無制限にすることもできます。）

４ラウンド目をファイナルラウンドとして、そのラウンドの勝者が無条件に先に進めます。そのラウンドでも決着がつかない時（WKO、ドロー）は、ゲームオーバーとなります。

バイタリティを消耗し、立ち上がる気力がなくなるとK.O.とし、１本取られます。

制限時間内に勝負がつかなかった場合は、残りのバイタリティの多い方を勝ちとします。（制限時間がある場合に限り。）

TOURNAMENT BATTLEの場合は、引き分けになるとコンピュータが試合内容を判断して、勝者を決定します。

皆、もてる力を充分に発揮し、悔いの無い戦いをすること。

途中参加&コンティニュー

●ゲーム途中2人で対戦したい！



SUPER　BATTLEで始めるといつでも途中参加ができます。途中参加は1Pか2Pのプレイしていないコントロールパッドのスタートボタンを押します。



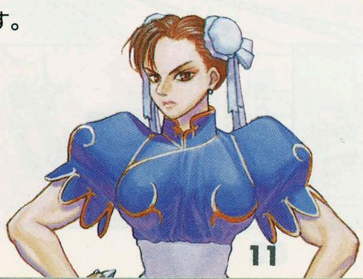
●コンティニュー・ゲームオーバー



3本勝負中、2本負けるとゲームオーバーとなり、コンティニュー画面（2人の時は、スコアの表示部分）になります。タイムが、0になるまえにスタートボタンを押すとコンティニューできます。

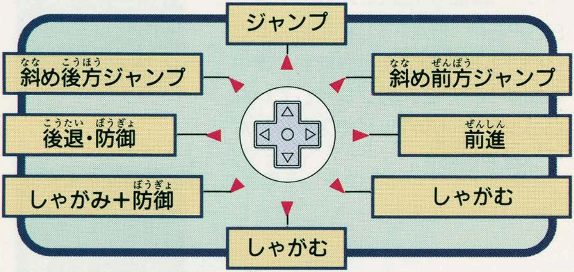


スタートボタン以外のボタンを押すと、コンティニューカットになります。



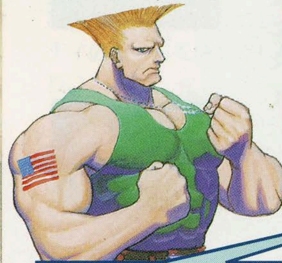
● ✚キー

プレイヤーが右向きの時の操作です。



● パンチボタン&キックボタン

初期設定のボタン配置です。オプションでボタン配置を変更できます。CPS FIGHTER（別売対応コントローラー）にセットするとアーケード版と同じボタン配置に設定されます。

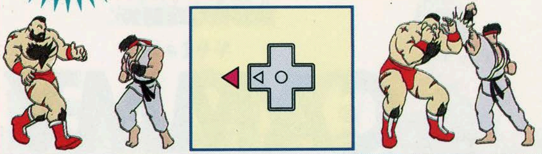


	弱	中	強
パンチ	Y	X	L
キック	B	A	R



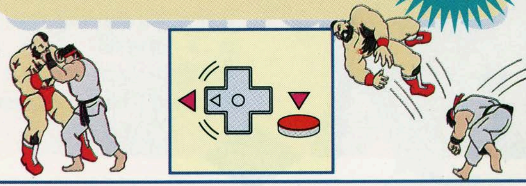
ガード

攻撃をせずに✚キーを後ろに入れると敵の攻撃をガードできる。（但し、必殺技は約1／4のダメージを受ける。）



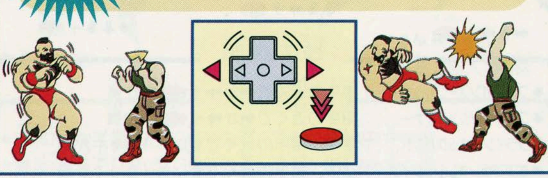
投げ技

✚キーとボタンの組み合わせで投げることができる。但し、敵の間合いに入るのは危険を伴う。



気絶

✚キーとボタンを連打して素早く立ち直れ！そうしないと敵に絶好のチャンスを与えてしまうぞ！



３年以前の記憶が全くない彼女は、19歳にして英国情報部の特殊工作部隊員である。指令により悪の組織“シャドルー”に近づくにつれ、彼女に関する意外な事実が解かりだす。



無邪気な戦闘蜂

キャミィ

CAMMY

PROFILE

名前：キャミィ
生年月日：1974年1月6日
身長：164㎝
体重：46kg
３サイズ：B86 W57 H88
血液型：B型
好きなもの：ネコ
嫌いなもの：不機嫌な時目につくもの全て

必殺技

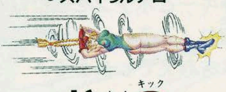
★右向き時★

●アクセルスピンナックル



←↙→＋（パンチ）

●スパイラルアロー



↓↘→＋（キック）

●キャノンスパイク



→↓↘＋（キック）

技の説明

●フーリガンスープレックス：相手の近くで←か→＋（パンチ）中か強
●フランケンシュタイナー：相手の近くで←か→＋（キック）中か強
●フライングネックハント：空中、相手の近くで↑以外＋（パンチ）中か強
●エアフランケンシュタイナー：空中、相手の近くで↑以外＋（キック）中か強

カンフーアクションスターであり、映画俳優としても格闘家としても、一流の腕を持つ彼は、功夫の演技力を磨く為、世界一の格闘家を目指し、ストリートファイトに参加した。

火炎的功夫英雄（ファイヤーカンフーヒーロー）

フェイロン

FEI-LONG



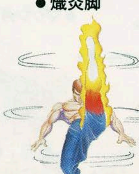
PROFILE

名　　前：フェイロン(飛龍)
生年月日：1969年4月23日
身　　長：172cm
体　　重：60kg
3サイズ：B108 W76 H80
血 液 型：O型
好きなもの：カンフー、自己主張
嫌いなもの：無気力、無感動、無関心

必殺技

★右向き時★

●熾炎脚



←↓↙＋[キック]

●烈火拳

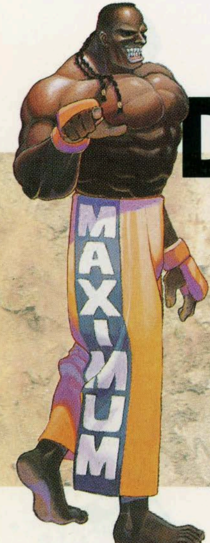


↓↘→＋[パンチ]
連続3回入力可能

技の説明

●岩塊抱(抱え投げ)　：相手の近くで←か→＋[パンチ]中か強
●襲首刈(首刈り投げ)：相手の近くで←か→＋[キック]中か強

プロミュージシャンとして大成功をおさめた彼は、キックボクサーとしても一流のセンスを持っている。ラテンのリズムで戦う姿は、まさに音楽を楽しんでいるかの様だ。



アイツはファンキージャマイカン

ディージェイ

DEE JAY

PROFILE

名前：ディージェイ
生年月日：1965年10月31日
身長：184cm
体重：92kg
3サイズ：B130 W89 H94
血液型：AB型
好きなもの：叫ぶ、歌う、踊る
嫌いなもの：静寂

必殺技

★右向き時★

● ダブルローリングソバット



←ため→＋キック

● エアスラッシャー



←ため→＋パンチ

● マシンガンアッパー

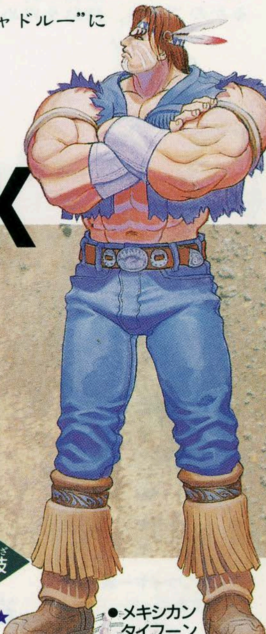


↓ため↑パンチ連打

技の説明

● ファンキーシャウトスルー：相手の近くで←か→＋パンチ中か強
● モンキーフリップ：相手の近くで←か→＋キック中か強

幼い頃"シャドルー"によって聖地を追われた部族の生き残り。聖地を取り戻す為単身"シャドルー"に戦いを挑む。



怒れる雷の勇者

T.ホーク

T.HAWK

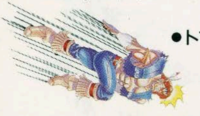
PROFILE

名　　前：サンダーホーク
生年月日：1959年7月21日
身　　長：230cm
体　　重：162kg
3サイズ：B144 W98 H112
血 液 型：O型
好きなもの：動物、髪飾り
嫌いなもの：嘘

必殺技

★右向き時★

●コンドルダイブ



ジャンプ上昇中に
パンチ弱中強同時押し

●トマホークバスター



→↓↘＋パンチ

●メキシカンタイフーン



✚キー1回転＋パンチ

技の説明

●ネックハンギングツリー　：相手の近くで←か→＋パンチ強
●エルボーストンピング　　：相手の近くで←か→＋キック強
●メキシカンスルー　　　　：相手の近くで←か→＋パンチ中

因縁や理屈でなく、ひたすら内からの衝撃に突き上げられるかのごとく、強敵を求めて戦い続ける。



永遠の挑戦者
リュウ

RYU

PROFILE

名前：隆
生年月日：昭和39年7月21日
身長：175cm
体重：68kg
3サイズ：B112 W81 H85
血液型：O型
好きなもの：武道一般・水ようかん
嫌いなもの：クモ

必殺技

★右向き時★

●ファイヤー波動拳



←↙↓↘→＋パンチ

●昇龍拳



→↓↘＋パンチ

技の説明

●波動拳	：↓↘→＋パンチ
●竜巻旋風脚	：↓↙←＋キック
●空中竜巻旋風脚	：空中で↓↙←＋キック
●背負い投げ	：相手の近くで←か→＋パンチ中か強
●巴投げ	：相手の近くで←か→＋キック中か強

スモウと風呂をこよなく愛する日本男児。何事も努力と根性を忘れない。



張り手十番勝負
E.本田
E.HONDA

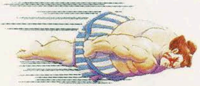
PROFILE

名前：E.本田
生年月日：昭和35年11月3日
身長：185cm（まげ含む）
体重：137kg
3サイズ：B212 W180 H210
血液型：A型
好きなもの：ちゃんこなべ・風呂
嫌いなもの：優柔不断

必殺技

★右向き時★

● スーパー頭突き



←ため→＋パンチ

● スーパー百貫落とし



↓ため↑＋キック

技の説明

● 百裂張り手：パンチ連打
● 俵投げ：相手の近くで←か→＋パンチ中
● さば折り：相手の近くで←か→＋パンチ強
● 折檻蹴り：相手の近くで←か→＋キック強

厳しい自然の中で生き抜いてきた生命力と闘争心を持つジャングルの野生児。彼にとっては戦いこそがすでに生きる術である。

大自然の野生児
ブランカ
BLANKA



PROFILE

名前：ブランカ(ジミー)
生年月日：1966年2月12日
身長：192cm
体重：98kg
3サイズ：B198 W120 H172
血液型：B型
好きなもの：サマンサ・ピラルク
嫌いなもの：軍隊アリ

必殺技

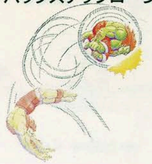
★右向き時★

●エレクトリックサンダー



(パンチ)連打

●バックステップローリング



⬅ため➡＋(キック)

技の説明

●ローリングアタック　：⬅ため➡＋(パンチ)
●バーチカルローリング：⬇ため⬆＋(キック)
●ワイルドファンク　：相手の近くで⬅か➡＋(パンチ強)

部下であり、親友でもあった“ナッシュ”の復讐を果たす為、軍も国も、愛する家族さえ捨てて、ベガを追い続ける。



静かなる復讐者
ガイル少佐

GUILE

PROFILE

名　　前：ガイル(少佐)
生年月日：1960年12月23日
身　　長：182cm
体　　重：86kg
3サイズ：B125 W83 H89
血 液 型：O型
好きなもの：アメリカンコーヒー
嫌いなもの：日本でリュウに食わされた納豆

必殺技

★右向き時★

●サマーソルトキック



↓ため↑＋キック

●ソニックブーム



←ため→＋パンチ

技の説明

●ジュードースルー　：相手の近くで←か→＋パンチ中
●ドラゴンスープレックス：相手の近くで←か→＋パンチ強
●フライングメイヤー：空中、相手の近くで↑以外＋パンチ中か強
●フライングバスタードロップ：空中、相手の近くで↑以外＋パンチ中か強

幼い頃、リュウと同じ師のもとで技を競い合った彼だが、恋人との生活で戦いを忘れていた。そんな彼が再び格闘の世界に帰ってきた。自他共に認めるリュウの良き強敵。



帰ってきた好敵手
ケン

KEN

PROFILE

名　　前：拳
生年月日：1965年2月14日
身　　長：176cm
体　　重：76kg
3サイズ：B114 W82 H86
血 液 型：B型
好きなもの：スケボー・スパゲティ
嫌いなもの：梅干

必殺技

★右向き時★

●昇龍拳(強)



→↓↘＋[パンチ]強

●空中竜巻旋風脚



空中で↓↙←＋[キック]

技の説明

●波動拳　：↓↘→＋[パンチ]
●竜巻旋風脚：↓↙←＋[キック]
●背負い投げ：相手の近くで←か→＋[パンチ]中か強
●地獄車　：相手の近くで←か→＋[キック]中か強

女麻薬捜査官。消息を絶った父の影を追いながら彼女の孤独な戦いは続く。

空を裂く華麗なる舞
春麗

CHUN-LI



PROFILE

名前：春麗
生年月日：1968年3月1日
身長：170cm
体重：秘密
3サイズ：B88 W58 H90
血液型：A型
好きなもの：クレープ・フルーツ類
嫌いなもの：ベガ

必殺技

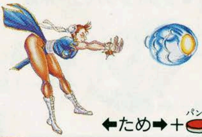
★右向き時★

● 回転的鶴脚蹴（スピニングバードキック）



⬇ため⬆＋（キック）

● 気功拳



⬅ため➡＋（パンチ）

技の説明

- 百裂蹴：（キック）連打
- 虎襲倒：相手の近くで⬅か➡＋（パンチ）中か強
- 龍星落：空中、相手の近くで⬆以外＋（パンチ）中か強
- 鷹爪脚：空中で⬇＋（キック）中

祖国に対する彼の想いは非常に熱い。その熱い想いが彼を戦いへと導く。



大地を揺るがす鋼の肉体
ザンギエフ
ZANGIEF

PROFILE

名　　前：ザンギエフ
生年月日：1956年6月1日
身　　長：211cm
体　　重：115kg
3サイズ：B163 W128 H150
血 液 型：A型
好きなもの：レスリング・コサックダンス
嫌いなもの：波動拳・ソニックブーム・ヨガファイヤー・タイガーショット

必殺技

★右向き時★



●フライングパワーボム
遠い間合いで、
✚キー1回転＋キック

●アトミックスープレックス
近い間合いで、
✚キー1回転＋キック



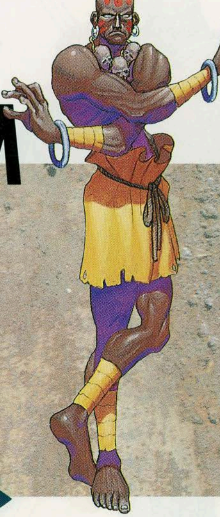
技の説明

●スクリューパイルドライバー：✚キー1回転＋パンチ
●ダブルラリアット：パンチ弱中強同時押し
●パイルドライバー：相手の近くで⬅か➡＋パンチ中
●ブレーンバスター：相手の近くで⬅か➡＋キック中
●アイアンクロー：相手の近くで⬅か➡＋パンチ強

※他にも技があるぞ！

インドヨガの究極達人。幼い愛息の為、ストリートファイトで生活する悩める男。そんな世界一優しい彼が、世界一強い男を目指す。

孤高のヨガ戦士
ダルシム
DHALSIM



PROFILE

名　前：ダルシム
生年月日：1952年11月22日
（身　長：普段は176cm
体　重：普段は48kg）
※ある程度自由に変えられる
3サイズ：B107 W46 H65
血液型：O型
好きなもの：カレー・瞑想
嫌いなもの：甘いもの

必殺技

★右向き時★

●ヨガテレポート



→↓↘か←↓↙＋
パンチ弱中強かキック弱中強

●ヨガファイヤー



↓↘→＋パンチ

技の説明

●ヨガフレイム　：←↙↓↘→＋パンチ
●ヨガスマッシュ：相手の近くで←か→＋パンチ中
●ヨガスルー　　：相手の近くで←か→＋パンチ強
●ドリル頭突き　：空中で↓＋パンチ強
●ドリルキック　：空中で↓＋キック強

四天王の一人である彼は、スラム街で生まれ育ち、ケンカにかけては右に出る者がいない。ルール無用で手加減というものを知らない。



情無用のハードパンチャー

バイソン

M.BISON

PROFILE

名前	M.バイソン
生年月日	1968年9月4日
身長	198cm
体重	102kg
3サイズ	B120 W89 H100
血液型	A型
好きなもの	女・バーボン
嫌いなもの	魚・算数・努力

必殺技

★右向き時★

●ダッシュストレート



←ため→＋パンチ

●バッファローヘッドバット



↓ため↑＋パンチ

技の説明

●ダッシュアッパー：←ため→＋キック
●ターンパンチ：パンチ弱中強かキック弱中強を同時に押し、しばらくして離す
●ヘッドボマー：相手の近くで←か→＋パンチ中か強

気品に満ちた顔立ちと育ちの良さをうかがわせる見のこなし。だが、その仮面の下の素顔は血も凍る残虐さが潜んでいる。



仮面の貴公子
バルログ
BALROG

PROFILE

名　　前：バルログ
生年月日：1967年1月27日
身　　長：186cm
体　　重：72kg
3サイズ：B121 W73 H83
血 液 型：O型
好きなもの：美しいもの・自分自身
嫌いなもの：醜いもの

必殺技

★右向き時★

●ローリングクリスタルフラッシュ



←ため→＋パンチ

●スカイハイクロー



↓ため↑＋パンチ

技の説明

●フライングバルセロナアタック	：↓ため↑＋キックでジャンプ後パンチ
●バックスラッシュ	：パンチ弱中強同時押し
●レインボースープレックス	：相手の近くで←か→＋パンチ中か強
●スターダストドロップ	：空中、相手の近くで↑以外＋パンチ中か強

※他にも技があるぞ！

ムエタイを極め、かつて英雄としてその名を世界に知らしめたこともある男。胸の傷跡が“リュウを倒せ”と叫ぶ。



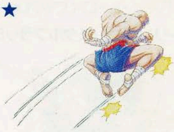
格闘王、再び
サガット
SAGAT

PROFILE
名　　　前：サガット
生 年 月 日：1955年7月2日
身　　　長：226cm
体　　　重：78kg
3 サ イ ズ：B130 W86 H95
血　液　型：B型
好きなもの：強い対戦相手
嫌いなもの：昇龍拳

必殺技
★右向き時★



●タイガーアッパーカット
➡⬇↘+（パンチ）



●タイガーニークラッシュ
⬇➡↗+（キック）

技の説明
●タイガーショット　：⬇↘➡+（パンチ）
●グランドタイガーショット：⬇↘➡+（キック）
●タイガーキャリー　：相手の近くで⬅か➡+（パンチ）中か強

自分の感情そのものを暗黒の力の赴くままコントロールする、闇の帝王。また、悪の組織“シャドルー”のボスでもある。魔人という名こそ彼にはふさわしい。

闇をまとう魔人
ベガ
VEGA



PROFILE

名　　前：ベガ
生年月日：??年4月17日
身　　長：182cm
体　　重：80kg
3サイズ：B129 W85 H91
血 液 型：A型
好きなもの：世界征服
嫌いなもの：弱いもの・無能な部下

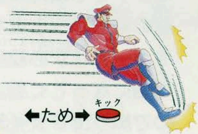
必殺技
★右向き時★

●デビルリバース



↓ため↑＋パンチ

●ダブルニープレス



←ため→キック

技の説明

●サイコクラッシャーアタック：←ため→＋パンチ
●ヘッドプレス：↓ため↑＋キック
●サマーソルトスカルダイバー：ヘッドプレス後パンチ
●デッドリースルー：相手の近くで←か→＋パンチ中か強

1 完璧なガードをマスターせよ！

対戦相手の攻撃には上段攻撃と下段攻撃があり、それに対応したガードができなければダメージを受け大きな隙をつくることになる！あまりガードにこだわると攻撃に転じる機会を逸したり、投げられたりしてしまうが、通常技でバイタリティを減らさないのが真の格闘家の基本だ！



上段ガードで受ける！



下段ガードで受ける！

2 必殺技をマスターし使いこなせ！

各プレイヤーは破壊力の大きい必殺技を持っている。これをどんなタイミングでも瞬時に繰り出せれば、攻撃の幅はグンと広がり、相手の攻撃をガードせず必殺技でかえすことも可能になってくる。但し、隙が伴うので繰り出すタイミングに細心の注意を!!



ケンの昇龍拳！

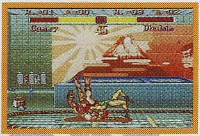


3 間合いを見切ってつかみ技！

一瞬の隙をついて、相手のふところに飛び込みつかみ技をかける！ストIIの最もキモチいい瞬間の一つだ！各プレイヤーにはつかみ技のバリエーションをいくつか持つ者もいる。その派手な技が偶然繰り出せたら驚かずにはいられないだろう。



サンダーホークのメキシカンタイフーン！



キャミィのフーリガンスープレックス！

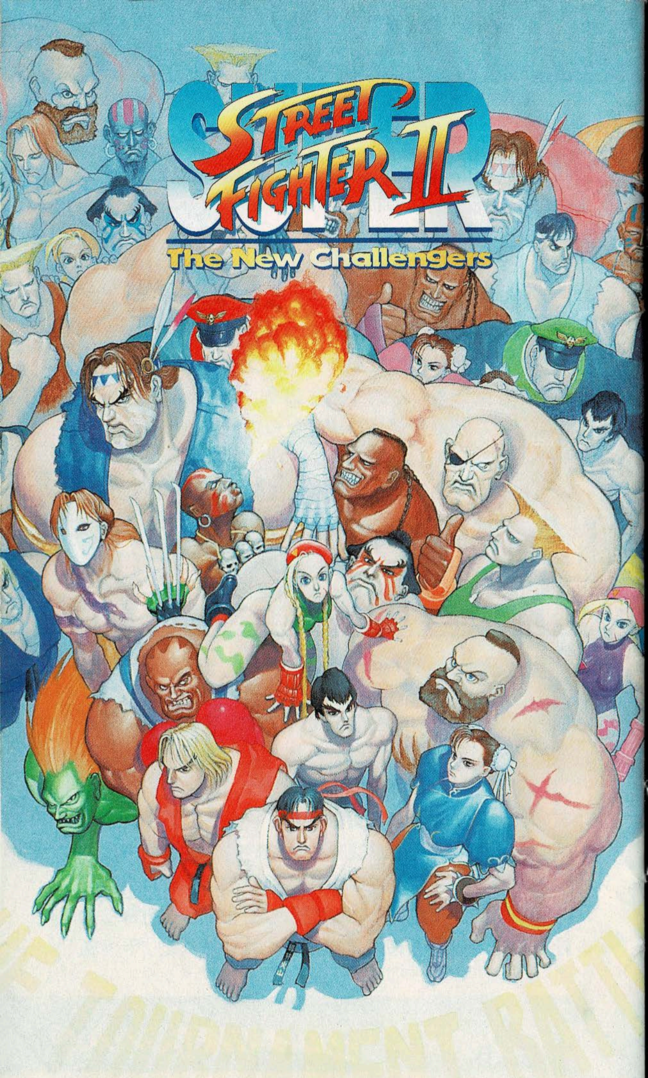
4 対戦せよ！好敵手を見つけ出せ!!

最強の格闘家はサガットでもベガでもない！
COM戦はいわば模擬戦でしかない。
君の友達こそが最強の好敵手だ！
相手が人間であるがゆえにかけひきが生まれ、極度に熱くなりのめり込む。
あいつに勝つにはいったいどうしたらいいのか……。
好敵手が君を真の格闘家にしてくれるハズだ！



上級者同士の息づまる精神戦！

真の格闘家への道は鍛錬あるのみ!!


SUPER
STREET FIGHTER II
The New Challengers

使用上の注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

株式会社カプコン

コンシューマ営業統括部
CS西日本営業部 〒540 大阪市中央区釣鐘町2丁目2番8号
CS東日本営業部 〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号 (新宿住友ビル43F)

サービスセンター 〒547 大阪市平野区瓜破南1-4-35
お問い合わせ ●東 京／☎03(3340)0719
●大 阪／☎06(946)3099
9:00～12:00 13:00～17:30 (土・日・祝日を除く)
※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718
札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040
名古屋(052)571-0493 広島(082)243-6264
松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991
■電話番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。


CAPCOM®